Segreteria Generale del Panathlon International <direzione@panathlon-international.org>

7/12/2017 14:26

NEWSLETTER 31-07

A GAROFALO RODOLFO <rodolfogarofalo@iol.it>

Discussa apertura del C.I.O.
Videogiochi sport olimpici?

Nell'ultimo summit del CIO a Losanna, c'è stata una storica apertura verso gli e-sport. Cioè i videogiochi di competizione. Per la prima volta, il Comitato Olimpico Internazionale sostiene ufficialmente che i videogiochi possono essere considerati delle discipline agonistiche vere e proprie, e quindi "un'attività sportiva".
Per essere pienamente riconosciuti dovranno rispettare i valori olimpici e dotarsi di strutture per i controlli antidoping e la repressione delle scommesse. Il Presidente del CIO Thomas Bach ha tuttavia preso le distanze da questa posizione manifestando il suo parere contrario o comunque prudente.
Va ricordato che i videogiochi di tipo sportivo saranno sport dimostrativo ai Giochi Asiatici in Indonesia 2018 e saranno una disciplina a pieno titolo nei Giochi Asiatici del 2022 in Cina. Di un loro ipotetico futuro alle Olimpiadi avevano parlato gli organizzatori di Parigi 2024 prima dell'assegnazione ufficiale di questa edizione dei Giochi, che poi la capitale francese ha ottenuto.
La notizia ha sollevato un polverone nelle federazioni sportive tradizionali ed anche tra le file del Panathlon International. Molti soci sono intervenuti ed hanno sollecitato il nostro sistema di comunicazione ad aprire un dibattito per conoscere la posizione del movimento o almeno della maggioranza dei suoi associati.
Chi volesse partecipare con una dichiarazione di massimo dieci righe potrà farlo inviando lo scritto a: past-president@panathlon.net
Le migliori testimonianze saranno poi pubblicate sul primo numero della nostra rivista nel 2018, come corollario

di una documentata informazione sul tema.

Powered by acyMailing

- ccc.jpg (56 KB)
- poweredby.png (6 KB)